# ЦС (наша система) -> ТУ и ProIT

Все классы наследуем от общего интерфейса ISync и указываем этому интерфейсу БС.

ISync

Класс

ISyncBS

Интерфейс содержит в себе единственное свойство - Guid? ObjectPK. ObjectPK является сквозным идентификатором объектов синхронизации, равенство ключей объектов синхронизации из разных систем является признаком «идентичности» объекта.

В AfterUpdate ISyncBS мы прописываем следующую логику:

1. Формируем метаинформацию об измененном объекте:
   1. Date
   2. ObjectStatus (тип действия)
   3. Сериализованный объект (его представление)
2. Далее надо выбрать:
   1. Запускаем отдельный поток, который отправляет эти метаданные в шину
   2. Сохраняем в БД и приложение, которое их забирает работает независимо
3. На основании метаинформации формируется сообщение для шины и отправляется. В случае успешной отправки сообщения, данные о событии удаляются.
4. Данные сообщения обрабатываются в ТУ и ЕХД